



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 24/8/2021 20:32:55

hello moonboots

en fait j'adore la simplicité

et donc j'aime les matcaps qui sont faciles a faire et a appliquer

c'est pour ça que j'ai posé la question de la texture et de l'application d'un matcap a un seul objet?

c'est la premiere fois depuis longtemps que je trouve un truc vraiment facile alors je ne veux pas le lacher sans avoir tout tenté! parce que les nodes, c'est pas mon truc!!