



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 25/8/2021 14:40:10

j'étais pas sure d'avoir compris la question
en fait tu me suggere cette piste?

<https://www.youtube.com/watch?v=KcT7pu0IANI>

convertir une texture en matcap et me faire une banque de données de matcap bois etc
ca serait cool,

si c'est suffisamment facile, je le ferai

mais du coup, est ce qu'on peut appliquer le matcap qu'a un objet ?