



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: faire de la bd avec blender**

**Subject: Re: faire de la bd avec blender**

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 26/8/2021 16:49:56

Bonsoir,

Non, on ne peut pas appliquer un "Matcap" à un seul objet, car cela s'applique à l'ensemble de la scène.

Mais tu peux attribuer, notamment, une texture à chaque objet.

[Blender Manual -&gt; Rendering - Workbench - Color](#)

Bon