



Forum: Questions & Réponses

Topic: Conversion courbe de Bézier

Subject: Re: Conversion courbe de Bézier

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/8/2021 9:26:25

Tu n'as pas fait un pack des images donc on ne peut pas dire à quoi ressemble ta texture, en effet si tu veux qu'une texture s'applique correctement tu auras moins de contrôle si ça reste une curve. Si aucune solution ne marche (Generated, Object et UV) il faut probablement convertir en mesh, mais il faudrait pouvoir tester avec la texture