



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Conversion courbe de Bézier**

**Subject: Re: Conversion courbe de Bézier**

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/8/2021 11:55:54

ben oui, si tu dois changer à chaque fois des valeurs dans le node Mapping en fonction de l'objet il faut faire un material par objet, tu peux faire un groupe de nodes si tu penses que cela te sera utile ceci dit