

Forum: Questions & Réponses**Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)****Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)**

Posté par: Brice_Willus

Contribution le : 20/9/2021 11:36:29

Merci pour la réponse!

Je ne dois pas m'y prendre comme il faut, pas moyen d'avoir quelque chose qui marche. En fait, il ne se passe rien.

J'ai sélectionné donc les contours de la zone que je veux lisser, Ctrl E > Mark seams, les edges deviennent bleues, ok.

Mais ni le modifier ni le autosmooth ont d'effet.



