



Forum: Questions & Réponses

Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Posté par: lucky

Contribution le : 20/9/2021 12:22:53

Ah j'ai oublié de mentionner qu'il faut faire aussi Object > Shade Smooth.