



Forum: Questions & Réponses

Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Posté par: moonboots

Contribution le : 20/9/2021 18:20:37

est-ce que Shade Smooth puis Auto Smooth ne suffisaient pas ?