



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Godot Engine - Projet Arsenal

Subject: Re: Godot Engine - Projet Arsenal

Posté par: WinZs

Contribution le : 22/9/2021 6:36:59

Hello Redstar,

sympa de mettre en lumière godot

via ce wip.

C'est un très bon moteur qui fonctionne super bien.

A noter le support AR et VR avec les plugins oculus, openvr , openxr et openhmd.

Pour moi la seule limitation (due à l'open-source qui ne prend pas en charge les formats propriétaires) , c'est le format de prise en charge des vidéos :

seulement .webm et .ogv .

C'est très limitant, relou et chronophage lors d'ateliers/workshops par exemple de devoir convertir avant importation toutes les vidéos .mp4 sorties des cameras 360°. C'est pour moi, le seul point noir comparé à Unity.

J'ai une question sur l'organisation de ton travail :

Il y a-t-il une raison particulière à ce que ton root node soit un node TileMap ?

Bon wip, hâte de voir la suite

Bon blend