

Forum: Questions & Réponses**Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)****Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)**

Posté par: lucky

Contribution le : 22/9/2021 15:56:45

Je ne te suis pas, tes images montrent une surface smoothée et le reste non smoothé. Mais comment tu ferais pour obtenir un edge sharp au milieu d'une surface smoothée? C'est est le but de l'opération.

