



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)**

**Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)**

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 22/9/2021 17:29:42

Re,

Ah oui, je suis resté bloqué sur les images de Brice, j'ai zappé les cas de groupes adjacents ou contenus !

Merci **lucky**

Bon