



Forum: Questions & Réponses

Topic: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Subject: Re: Smoothing groups ou équivalent ? (3dsMax to Blender)

Posté par: lucky

Contribution le : 22/9/2021 19:12:19

Hey pas de soucis

Comme quoi une image vaut mille mots, surtout quand ça devient technique comme ça on peut vite interpréter de plusieurs façons les mêmes termes, portant à confusion...