



Forum: Questions & Réponses

Topic: Texture importée déformée... HELP

Subject: Texture importée déformée... HELP

Posté par: Jreno

Contribution le : 23/9/2021 12:47:10

Bonjour a tous,

Navré, on dirait que les photos ne sont pas visibles... je recommence.
Pardonnez moi pour ca...

je découvre Blender, j'ai créé une sorte de verre en 3D sur lequel je souhaite appliquer une texture "feuille d'or" que j'ai récupéré sur le web en .psd.

Mais lorsque je l'applique, elle se déforme selon le maillage plus étroit à la base de mon verre.. je ne comprends pas pourquoi. Quelqu'un pourrait m'aider svp?

Mille merci d'avance

<https://pasteall.org/pic/d76563f71b764e939c4bb8bb6a8fe23e>

<https://pasteall.org/pic/dbcf515a434a4166b210b6f3d3581460>