



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et Mac, faisons le point

Subject: Blender et Mac, faisons le point

Posté par: ludo66

Contribution le : 24/9/2021 8:11:50

Bonjour le Clan!

J'ai besoin de vous pour faire un point général.

J'utilise BLENDER depuis quelques années déjà, mes premiers pas je les ai fait sous mac, quand me NVIDIA était encore acceptée.

Puis j'ai du passer sous WINDOWS, avec mon AMD Vega 64.

Le fait est que je ne suis pas PC du tout, et que je travaille toute ma vie sur MAC, alors quand j'ai des projets 3D à réaliser, ça me tue de devoir basculer sous WINDOWS.

Avec un Mac 2017, processeur Intel (j'ai un Hackintosh) comment travaille BLENDER convenablement, tout en sachant que je bosse avec le moteur EEVEE.

Dans les paramètres sous MAC, c'est simple, on ne peut meme plus régler sa carte graphique sous blender 2.93.

- Qu'est ce qui est sollicité? Le proc? La carte?
- Est ce que je vais vraiment perde en temps de rendu si je reste sur mon MAC?
- Y'a t'il moyen de paramettrer BLENDER pour qu'il tourne au mieux sous MAC?

Je prend toutes les réponses et les suggestions!

Merci à tous.