



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et Mac, faisons le point

Subject: Re: Blender et Mac, faisons le point

Posté par: WinZs

Contribution le : 24/9/2021 11:37:35

Hello,

Je ne suis plus attaché enchainé à MacOS, je suis résigné et j'ai arrêté de me battre avec blender (et pas que pour blender d'ailleurs..avec la compilation d'apps xcode/homebrew/macports , les versions cuda plus supportées avec les cartes vidéos et j'en passe..) sur Mac (macbook, iMac) depuis quelques années déjà

...

Que ce soit à titre perso ou dans le cadre de mon boulot.

Quitte à switcher sur un autre os, regarde du côté de linux, mets-toi en dual(tri)boot. Il est reconnu que Blender tourne mieux sur linux de toute façon.

Tu resteras de toute façon limité par les specs matériel/hardware (support version cuda etc...)

De plus sous linux tu auras de dispo des softs vraiment top pour le son, vidéo etc.

Notamment pour le son, il y a [Ardour](#)

_ qui fonctionne en synchro avec blender via le serveur son jack. Et ça c'est top !

Le switch n'est pas si douloureux que ça et la perte de temps de s'approprier les nouveaux softs est vite compensé par justement la puissance de ces outils.

Peut-être que tu auras d'autres retours d'utilisateurs mac ici (il y a en quelques-uns), mais moi j'ai lâché l'affaire.

bon blend