



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et Mac, faisons le point

Subject: Re: Blender et Mac, faisons le point

Posté par: ludo66

Contribution le : 24/9/2021 11:53:56

Merci pour ton conseil, c'est à creuser, mais je ne me vois pas aller sur LINUX, mon but est vraiment de rester sur MAC avec une ou des solutions