



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et Mac, faisons le point

Subject: Re: Blender et Mac, faisons le point

Posté par: ludo66

Contribution le : 24/9/2021 18:17:10

Citation :

Bibi09 a écrit: Salut ludo,

Si tu veux rester à tout prix sous Mac, pourquoi ne pas commencer par avoir un Mac officiel plutôt qu'un truc qui marche à moitié comme Hackintosh ?

Merci Bibi09 pour ta réponse.

J'ai eu 2 mac Pro.

Le dernier était très puissant et très cher pour l'époque en 2010.

J'ai voulu avoir plus de puissance, sans pour autant manger des pâtes à la fin du mois.

Du coup, ça m'a bien aidé et depuis 2 ans je tourne comme ça sans aucun problème.

Vraiment aucun! Tu serais surpris.

D'ailleurs je ne vois aucune différence.

Et si j'étais actuellement sous Mac officiel, ce serait exactement le même problème auquel je serai confronté.

Du coup, je bloque vraiment pour Blender.

C'est problématique. Il y a des solutions j'en suis sûr, mais je ne les connais pas