



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: faire de la bd avec blender**

**Subject: Re: faire de la bd avec blender**

Posté par: blend74

Contribution le : 25/9/2021 17:38:47

le gros probleme de cette méthode c'est qu'il photographie le corps du dessous donc avec les corps sculptés, ca fait le fameux "costume d'edgar", il recupere toutes les proeminences genantes, et creux indesirables (ombilic etc) alors j'imagine qu'il faut partir d'un perso basique et on peut peut etre adapter notre vetement a un autre perso apres (avec le modificateur shrinkwrap?)

ps si vous ne voyez pas bien les défauts c'est parce que je suis passée maître dans l'art des cadrages cache misere !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!