



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: faire de la bd avec blender**

**Subject: Re: faire de la bd avec blender**

Posté par: blend74

Contribution le : 26/9/2021 12:31:15

J'ai regardé d'autres méthodes intéressantes pour réaliser des vêtements

globalement 4 aspects entrent en jeu dans les différentes approches, le miroir pour la symétrie du vêtement, l'outil couture comme ci-dessous (cloth sewing)

ou le modificateur shrinkwrap et ou le simulateur de tissus dans l'onglet particules (la matière (coton, soie, cuir), et les plis)

dans la deuxième approche, cela ressemble un peu à kami manga dans le sens où on peut "dessiner" l'habit directement aimanté sur le corps

(je n'ai pas compris comment il affichait des vertices sous forme de gros point)

il y a peut-être aussi moyen de se faire un modèle, une esquisse, directement sur le corps, puis modéliser au propre

(pas beaucoup de tutos en français) ou alors pas bien cherché

<https://www.youtube.com/watch?v=7h89tkUJLuM&t=42s>

<https://www.youtube.com/watch?v=QF3aPHDHuus>