



Forum: Questions & Réponses

Topic: Maillage et système de particules

Subject: Re: Maillage et système de particules

Posté par: Horemheb

Contribution le : 26/9/2021 14:12:27

Merci pour vos conseils mais c'est déjà ce que je fais (ce que je considère comme un "bricolage"). Pour la queue de cheval, pour les cheveux longs, pour la frange, pour les sourcils, pour les cils il faut à chaque fois créer une copie et la désolidariser du maillage de base.

De plus ça ne règle pas le problème général; si on veut modifier le maillage du personnage dans les "zones de pilosité" le problème reste complet.

Peut-être dans une version ultérieure, à moins que ce soit un problème de fond.