



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème Aspect du verre (Glass BSDF)

Subject: Re: Problème Aspect du verre (Glass BSDF)

Posté par: tulipe-rouge

Contribution le : 27/9/2021 15:54:51

Tu peu régler un matériaux que tu lui assigne. Met une couleur du genre noir ou grise ou encore bleu foncé mais toujours près tu gris, puis tu arrange les transparence pour qu'on voit à travers enfin selon ton appréciation visuel tu peux régler mirror toujours dans l'onglet des matériaux puis tu changes les paramètre. Tout est en valeur de chiffre . " Plus gros nombre" égale "plus de réflexion" et etc.. même manip pour la transparence. Il faut qu'il soit dans un contexte graphique pour se révéler, parfois ça dépend des éclairage Expérimente et tu trouveras. J'espère que ça t'aura aidé.