



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 27/9/2021 20:41:38

ps sous workbench flatil faut activer l'onglet texture pour voir l'image du plane

ps bien sur, certaines mauvaises langues diront, mais si tu as le mesh du bijou , qui lui est en volume, et ferait l'ombre qui va bien, pourquoi ne l'utilises tu donc pas :)?

oui, c'était juste pour les flemmards qui veulent seulement dessiner ou recuperer des images de bijou sur internet :)