



Forum: Questions & Réponses

Topic: Maillage et système de particules

Subject: Re: Maillage et système de particules

Posté par: Horemheb

Contribution le : 28/9/2021 7:32:51

Ils sont uniquement influencés par le modificateur Subdivision, ce qui a une certaine logique. Je me suis fait avoir plusieurs fois en me demandant pourquoi je n'avais pas sur mes rendus le même résultat. C'est après avoir repéré que je modélise avec le modificateur désactivé que j'ai pu gérer ce problème. De fait, en dupliquant les meshes impliqués dans la pilosité, j'ai supprimé ce modificateur devenu inutile.