



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 30/9/2021 12:43:31

<https://www.youtube.com/watch?v=z1C4MwA8eEE>

ce tuto fait un peu le tour des différents logiciels de créations de personnages, certains semblent plus adaptés que d'autres aux persos cartoon ou stylisés ou bd comme fuze, de mixamo, car on peut faire des persos fantasy, (et il y a bcp de vêtements et de coiffures prêtes à l'emploi!)

encore que des vêtements 19^{ème} siècle ça ne doit pas courir les rues, il faudra sûrement les faire soi même

il y a aussi character creator 3 de reallusion

le tuto date de 2020 je pensais que certains logiciels n'existaient plus (poser fuze, make human) mais, il faut se renseigner, ils ont dû évoluer eux aussi

parfois, devant les avancées du motion capture et de la baisse des prix de certains équipements de capteurs des mvts du corps ou expressions faciales, je me demande si ça vaut encore le coup d'apprendre à rigger et à faire des poses "à la main"!!!!!!