



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: faire de la bd avec blender**

**Subject: Re: faire de la bd avec blender**

Posté par: blend74

Contribution le : 2/10/2021 0:40:04

hello!

ce tuto m'a donné envie d'essayer

le sculpt de blender

le gars crée ses personnages cartoons en recuperant une silhouette classique, soit sur le net soit grace a un generateur de perso et il la retravaille façon dessin animé ou jeu video juste avec le sculpt,

ce sont d'importantes déformations, mais c'est tres doux, tres arrondi, ca ne crée apparemment pas de grosses tensions de maillages comme avec mon essai en edit mode donc c'est super interessant comme approche

<https://www.youtube.com/watch?v=8MJX5Urs2yE>