



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Changer la carte graphique**

**Subject: Re: Changer la carte graphique**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 4/10/2021 17:41:32

J'ai ouvert le projet, nom de Zeus. Il occupe 16Go en RAM et 13Go en VRAM ! Sauf que je ne vois pas pourquoi il prend autant de mémoire par rapport au contenu. Je pense qu'il y a un énorme souci d'optimisation.

Déjà les textures 2K, 4K... vu comment elles sont plaquées (c'est-à-dire mal car l'uvmapping est mal géré), ça ne sert à rien d'avoir autant de détails. Ensuite il y a des matériaux dupliqués (.001, .002, ...) ce qui recharge autant de fois les textures déjà lourdes.

Avant de changer de GPU, je te recommande fortement de faire une passe d'optimisation de la scène, ce n'est pas gérable ainsi.