



Forum: Le coin des geeks

Topic: Changer la carte graphique

Subject: Re: Changer la carte graphique

Posté par: Bibi09

Contribution le : 4/10/2021 20:50:24

Pour supprimer les doublons de matériaux (et donc des textures a priori), il suffit que tu sélectionnes un matériaux finissant par .001, .002, ..., .00n et que tu le remplaces par celui qui a le même nom sans ce suffixe. Tu fais ça sur tous les objets de la scène (ça prend beaucoup de temps).

Ensuite, tu as aussi une option de Clean Up dans le menu File de Blender. Tu pourras donc appliquer le nettoyage quand les doublons auront été supprimés. Il est parfois nécessaire de faire plusieurs clean up d'affilée pour qu'il prenne vraiment tout en compte.

Tu nous diras si ton fichier est déjà plus léger en mémoire avec ça.