



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"

Subject: Re: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"

Posté par: timeman13

Contribution le : 6/10/2021 7:14:47

Merci Redstar! :)

En ce qui concerne la caméra de vol, je voulais donner une impression de "vélocité", en gros la caméra a plus latence lorsque le personnage gagne en vitesse.

Je vais essayer d'équilibrer tout ça.

En ce qui concerne la collision, tu parles de la muraille du début, lorsque le perso la traverse ? Si oui, et bien c'est normal, je n'ai pas ajouté pour l'instant de collision à cette dernière