



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Sculpt qui détruit la face opposée de l'endroit où je sculpte**

**Subject: Sculpt qui détruit la face opposée de l'endroit où je sculpte**

Posté par: asclepios

Contribution le : 7/10/2021 17:52:28

Salut, je débute en sculpt avec blender et il ya un problème que je rencontre fréquemment. Quand je sculpte un un mesh, la face sur laquelle je passe la brosse est modifiée comme souhaité mais l'autre face, c'est à dire derrière le mesh se déforme et gâche mon travail. J'ai peut être loupé un paramètre !!!?!