



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: (animation) Avoir des layers de keyframe ?**

**Subject: Re: (animation) Avoir des layers de keyframe ?**

Posté par: moonboots

Contribution le : 8/10/2021 9:15:47

c'est à dire, qu'aimerais-tu voir en-dessous ? le Dope Sheet et le Graph Editor fonctionnent avec des pistes, donc il va empiler verticalement les pistes (et donc les keyframes relatives à ces pistes) des différentes transformations des objets ou des bones de ta scène, et sur l'axe X tu as le temps