



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 8/10/2021 15:31:33

rapport a la grosse question de comment transferer les poses ou animations (créées soi meme) a d'autres persos

la reponse est ici, grace a l'aide de bibi09 et cby

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?viewmode=flat&topic_id=50793&forum=1

et ici

https://www.youtube.com/watch?v=TaaZF_6m2Qg

il faut créer une animation (rattachée a perso 1, lui meme rattaché a une armature 1) puis enregistrer cette animation dans l'action editor de la fenetre dopesheet (icone bouclier de l'action editor)

grace a l'action editor, on peut appliquer l'animation 1 a un perso 2 en ayant préalablement parenté a une armature identique a l'armature 1 ou une copie

pour les animations trouvées sur internet, je crois que c fonctionne pareil mais je vais verifier