

## Forum: Questions & Réponses

**Topic: (animation) Avoir des layers de keyframe ?**

**Subject: Re: (animation) Avoir des layers de keyframe ?**

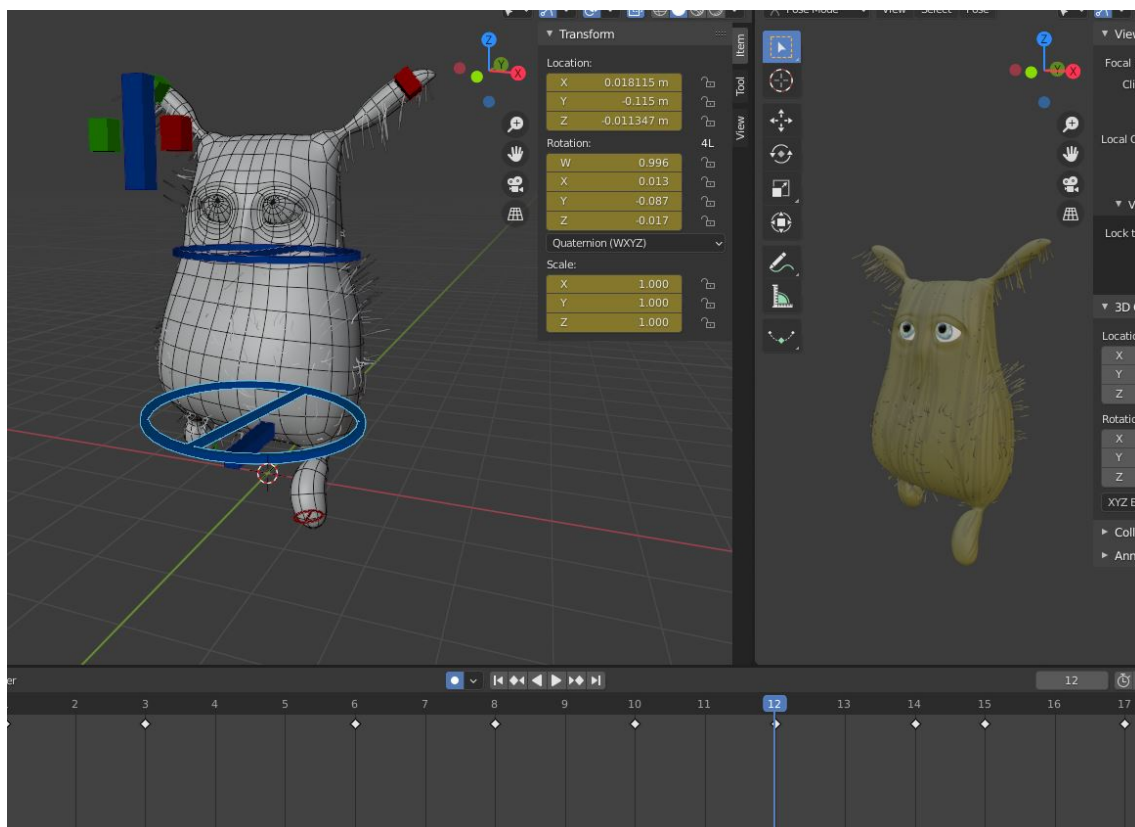
Posté par: PouchPouch

Contribution le : 8/10/2021 19:18:13

Je souhaite juste insérer des keyframes en dessous celles que j'ai déjà au dessus, où alors faire en sorte de travailler avec des keyframes vierges par dessus celle que j'ai déjà ? je débute du coup ma question doit paraître vraiment bateau, je pense que la réponse doit être toute simple lol

mais en relisant ta réponse la question devrait plutôt être, comment créer une nouvelle piste peut-être.. ?

EDIT: je pense peut-être savoir d'où vient ta confusion, et la mienne aussi du coup, je suis entrain de regarder un tuto et lui quand il clique sur un bone, la timeline affiche les keyframes du bone correspondant, sauf que moi, peu importe où je clique, ma timeline me montre toutes les keyframes que j'ai créés pour bouger mon personnage peu importe le bone voici à quoi ressemble mon interface:



En bas dans le timeline les keyframes font bouger le pelvis et la tête du personnage

Je souhaite avoir une timeline pour chaque bone c'est possible ?