



Forum: Questions & Réponses

Topic: (animation) Avoir des layers de keyframe ?

Subject: Re: (animation) Avoir des layers de keyframe ?

Posté par: Bibi09

Contribution le : 9/10/2021 9:23:08

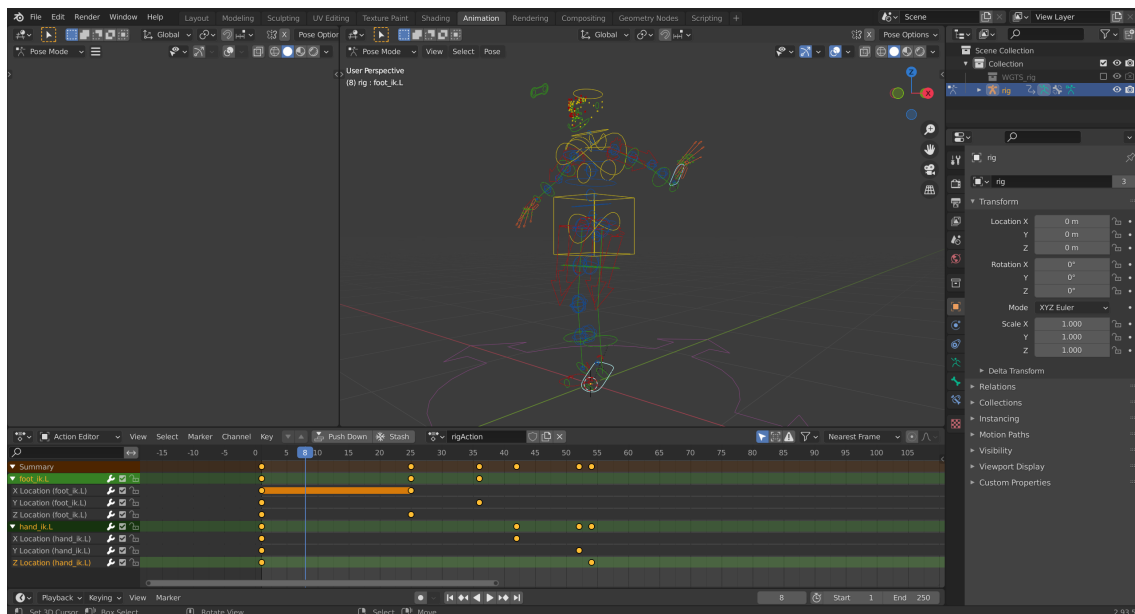
Salut !

La timeline est un outil générique. Mais tu n'auras pas ce que tu souhaites avec car elle n'est pas faite pour ça. C'est une vue globale de ton projet.

Je te conseille d'aller dans l'onglet Animation. Tu y trouveras par défaut le Dope Sheet.

Je te recommanderais plutôt de passer sur le Action Editor qui se focalise uniquement sur les objets sélectionnés et est donc beaucoup plus clair.

Ca ressemble à la timeline mais permet de séparer l'animation de chaque bone sur différentes lignes. Et pour chaque bone, tu peux en plus séparer les différentes transformations sur les différents axes qui lui sont appliquées (translation, rotation, scale, et autres propriétés diverses). Ainsi tu auras une vision extrêmement fine de tes animations.



Puisque tu débutes sur Blender, l'Action Editor est un outil très précieux si on sait l'utiliser à bon escient. En occurrence, il permet de définir des actions. Autrement dit, des animations très courtes, comme une seule phase de cycle de marche. Tu peux créer une autre action pour que ton personnage court, encore une pour qu'il tourne fasse un coucou, etc.

Il faut donc voir les Actions comme des bouts d'animations que tu pourras ensuite répéter, combiner, faire des transitions entre elles, etc. Cela se passera dans l'outil nommé Non Linear Animation ou NLA pour les intimes.

Par ailleurs, comme discuté sur un autre topic*, les Actions peuvent être appliquées à différents objets et armatures. On peut donc imaginer créer une banque d'Actions qu'on utilisera par la suite. C'est ainsi par exemple qu'un jeu vidéo fonctionne pour animer des personnages.

* http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=50793&forum=1

Je t'ai donné des noms (Action Editor, NLA), tu pourras trouver de nombreux tutoriels sur Youtube qui expliqueront plus en détail leur fonctionnement et comme les utiliser correctement ! Des membres du BC publient également des tutoriels, tu pourras y jeter un œil car ces sujets sont très certainement déjà abordés et en français.