

Forum: Questions & Réponses

Topic: (animation) Avoir des layers de keyframe ?

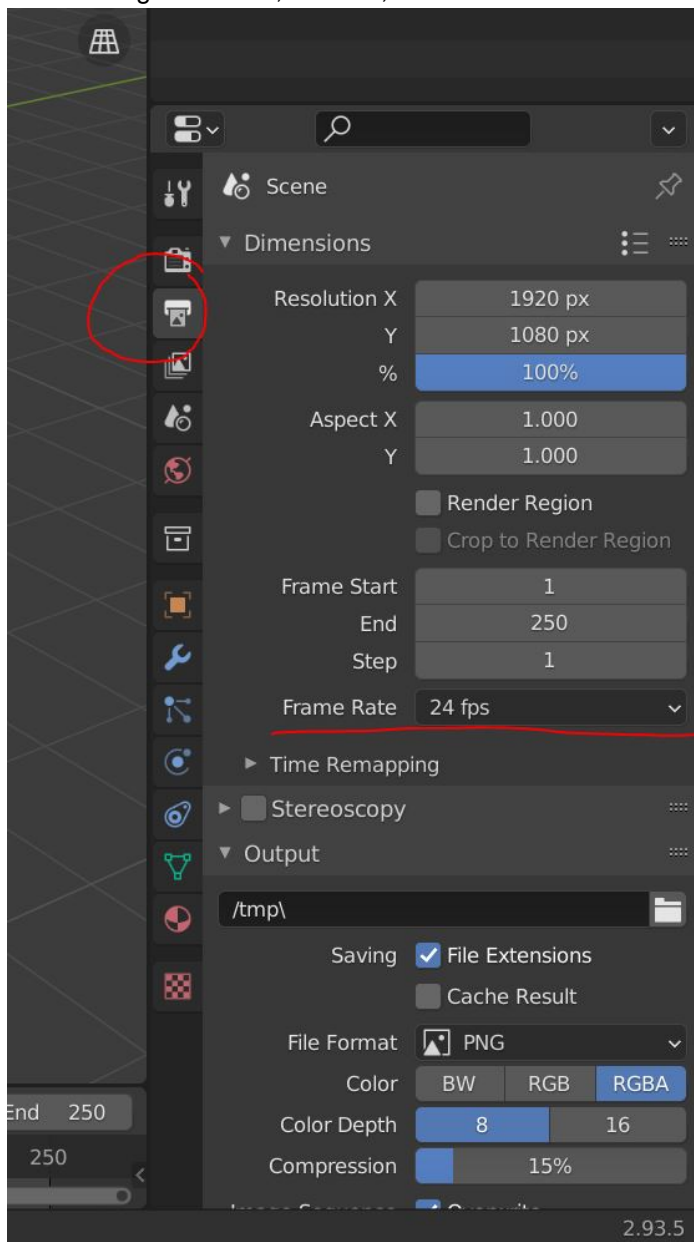
Subject: Re: (animation) Avoir des layers de keyframe ?

Posté par: Bibi09

Contribution le : 10/10/2021 6:39:11

De rien !

Pour changer les FPS, c'est ici :



Bien entendu, si la scène est trop lourde, Blender ne pourra pas toujours tenir ce framerate. Surtout que Blender n'est pas un moteur de jeu, donc il n'est pas et ne peut pas être aussi optimisé qu'un jeu.