



Forum: Questions & Réponses

Topic: Opacité texture PNG

Subject: Opacité texture PNG

Posté par: Vinke013

Contribution le : 10/10/2021 23:45:48

Bonsoir, ça fait des heures que j'essaie d'afficher une texture à fond transparent afin de modéliser un arbre mais rien à faire, le fond reste blanc alors que d'après Blender l'image est bien de type RGBA. Dans les paramètres de l'image j'ai cliqué sur "Use Alpha" et sur "Alpha : Use" dans "Image Sampling" et ça ne fait que blanchir un peu la texture mais ça a permis d'afficher la transparence dans le preview de la texture mais pas dans le viewport ni dans le render.

Mon but final est de modéliser des arbres afin d'obtenir des textures de billboard mais là je suis complètement bloqué à cause de ce problème inexplicable.

Merci par avance.