



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.**

**Subject: Re: Comment faire la symétrie d'une multitude d'éléments.**

Posté par: moonboots

Contribution le : 13/10/2021 17:07:33

ben oui si tu regardes dans le panneau N tu as Scale X = -1  
donc c'est l'instance qui est simplement mirrorée sur X