



Forum: Graphisme alternatif

Topic: faire de la bd avec blender

Subject: Re: faire de la bd avec blender

Posté par: blend74

Contribution le : 17/10/2021 13:20:26

ps pour ceux qui n'ont pas regardé le tuto nuage d'alex jusqu'au bout, dommage.... on y apprend quand meme a faire une fumée de la forme de ce que l'on veut... CE QU'ON VEUTT (trop cool)

pour ceux qui suivent ce post je voudrais dire que je suis tombée sur le logiciel "clip studio paint ex" qui est essentiellement conçu pour l'illustration, la bd, le motion comics (bd animée avec par exemple des mvts de camera), l'animation, le painting

c'est une petite merveille

il fait des milliers de trucs cools qui font gagner du temps aux créateurs de bd dont des slides pour webtoon

on double clique sur une des cases de bd et hop on importe son image

mais surtout il gere tres bien la 3d , on peut creer ses persos (disons la morphologie de ses mannequins de reference) et dessiner par dessus, il a les grilles de perspectives,

il a egalement toutes sortes de brush parfaites pour le dessin et l'encrage, case et bulles tres graphiques, trames etc pour les fous de manga

on peut créer des poses aux mannequins et les enregistrer et les reutiliser a tout moment

on peut importer les persos de mixamos ou nos persos et objets

on peut choisir une photo sur internet (ex karaté) et appliquer la pose au mannequin!!!

un truc de dingue

bref, il est super complementaire avec des images ou effets créées sous blender

mais on peut tout faire depuis clip studio aussi

un tres bon logiciel qu'on peut essayer gratuitement 1 mois