



Forum: Questions & Réponses

Topic: Measurelt et dpi

Subject: Re: Measurelt et dpi

Posté par: Cdrlic

Contribution le : 19/10/2021 8:37:48

@Laorz : on suppose donc que le rendu de Blender sera en 300 dpi ?

En effet, lorsque je crée un fichier sur Gimp, je précise la taille (1920*1080 px) et la résolution (300dpi)

Or, on est d'accord, que sur Blender, on ne peut pas modifier la résolution en pixel par pouce ?

Ah mais : réflexion en cours de route :

modifier la résolution sur Gimp modifiera la taille impression (en pouce ou cm) ; mais le nombre de pixels ne changera pas.

Donc : à quoi correspond le % de résolution sur Blender?

Bon

En tout cas, une bonne évolution de Measurelt, il me semble, serait de pouvoir choisir la typographie, y compris des typo comme celles que l'on utilise sur Acad, pour éviter les effets de bord.