



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.**

**Subject: De Maya vers Blender concordance de axes.**

Posté par: formica

Contribution le : 19/10/2021 11:32:05

Bonjour,

J'ai un objet qui a été modélisé sur Maya (pas par moi) et que j'ai finalisé sur Blender.

Il y a un problème de concordance des axes.

<https://www.dropbox.com/s/abw19fku9l61mny/MayaBlender.jpg?dl=0>

Ma question est:

- Y a-t-il un moyen de résoudre le problème dans Blender?

Ou faut-il que je me tourne vers un utilisateur de Maya?

Peut-être même est-ce trop complexe et il faut utiliser le logiciel qui a conçu l'objet. Ce qui ne m'arrangerait pas car je débute avec Blender et j'ai passé du temps à trouver les quelques outils qu'il me faut pour poursuivre mon projet.

Merci d'avance pour les éventuelles réponses.