



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.**

**Subject: Re: De Maya vers Blender concordance de axes.**

Posté par: formica

Contribution le : 19/10/2021 11:56:47

Bonjour Moonboots,

Sur l'image on voit que Blender confond les axes x et y

<https://www.dropbox.com/s/p510otpzxdppfs/MayaBlenderd%C3%A9tail.jpg?dl=0>

c'est pas pratique pour relever des dimensions.

Je vais explorer ta solution.

Merci