



Forum: Questions & Réponses

Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.

Subject: Re: De Maya vers Blender concordance de axes.

Posté par: formica

Contribution le : 19/10/2021 12:40:12

Mais je pense que le problème est plus profond.

Car Blender me montre une chose et m'en dit une autre.

Sur l'image ci-dessous

<https://www.dropbox.com/s/p510otpzxdppfs/MayaBlenderd%C3%A9tail.jpg?dl=0>

on voit que le vertex sélectionné est à 0.12m de l'axe Y
pourtant il est noté à 0.12 de l'axe X.