



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.**

**Subject: Re: De Maya vers Blender concordance de axes.**

Posté par: moonboots

Contribution le : 19/10/2021 12:48:58

non, l'axe X est l'axe rouge, l'axe Y l'axe vert, on peut voir par rapport à la grille que sur l'axe X le vertex est bien à un dixième d'unité, donc 0,1