



Forum: Questions & Réponses

Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.

Subject: Re: De Maya vers Blender concordance de axes.

Posté par: formica

Contribution le : 19/10/2021 15:26:31

Mais oui je me rends compte que je résonnai mal, désolé pour la perte de temps, mais ça m'a bien fait avancer. Merci encore.