



Forum: Questions & Réponses

Topic: De Maya vers Blender concordance de axes.

Subject: Re: De Maya vers Blender concordance de axes.

Posté par: Bibi09

Contribution le : 19/10/2021 16:04:59

Il n'y a aucun souci à poser des questions, d'autant que ça t'a permis de comprendre ton erreur d'interprétation.

N'hésite donc pas à revenir pour poser d'autres questions si cela peut t'aider à avancer.