



Forum: Questions & Réponses

Topic: Measurelt et dpi

Subject: Re: Measurelt et dpi

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 20/10/2021 8:02:36

Salut,

Pour le pourcentage c'est exactement ça. On l'utilise en général pour rendre un aperçu avec une taille réduite avant de lancer le rendu final.

Blender ne permet pas de définir une résolution en dpi (nombre de points par pouce)

Pour ça il faut faire le calcul à la main. Par exemple, si tu veux imprimer en A4 en 300 dpi :

- la largeur fait 29,7 cm soit en pouce $29,7 / 2,54 = 11,7$ pouces
- il faut que la largeur de ton image fasse $11,7 \text{ pouces} * 300 \text{ dpi} = 3507 \text{ pixel}$

Je te laisse faire le calcul pour la hauteur.

Concernant Measurelt, il existe un fork qui s'appelle Measurelt_ARCH. Il se trouve ici :

https://github.com/kevancess/Measurelt_ARCH

Il est beaucoup plus évolué que l'original et il permet de choisir la police de caractères.