



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armature en IK sur squelette complexe

Subject: Re: Armature en IK sur squelette complexe

Posté par: Thewada

Contribution le : 21/10/2021 10:37:34

Coucou,

Comme la réponse est donnée à 80% et qu'il en reste 20% à trouver, je tente ma chance de gagner une Suzanne en peluche et vais répondre en partie.

Utilise un mix IK/FK pour pouvoir choisir entre un mode et un autre. Et fabrique toi un driver avec un bone, pour savoir faire un driver.

Pour la respiration, il suffit de scale plus le bone du torse pour inspiration, et scale moins pour expirer. Et fabrique toi un autre driver avec un bone et automatise un cycle.

Tu peux pousser le truc en créant des shape keys, elles aussi drivées par le bone.

Pour parenter des objets à un bone de ton armature c'est Ctrl-P.

++