



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: vitesse d'un rendu Eevee Windows/Linux**

**Subject: Re: vitesse d'un rendu Eevee Windows/Linux**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 21/10/2021 12:55:25

Au-delà du rendu, Blender est globalement plus rapide sous Linux que sous Windows. Pour Eevee, ça dépend de l'image mais personnellement j'avais constaté une belle différence de rendu sur la même machine :

[http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?post\\_id=584713#forumpost584713](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?post_id=584713#forumpost584713)

Pour ce qui est des différences de vitesse des logiciels en règle générale entre Windows et Linux, cela peut s'expliquer par différentes choses.

- Linux est plus léger que Windows (mémoire utilisée et nombre de processus en exécution) ;
- L'architecture logicielle et le fonctionnement des deux OS ;
- L'organisation et le système de fichiers peut permettre un lancement plus rapide sous Linux ;
- Les compilateurs, pour rendre du code source exécutable, peuvent aussi jouer un rôle au niveau des optimisations offertes ;
- ...