



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: vitesse d'un rendu EEVEE Windows/Linux**

**Subject: Re: vitesse d'un rendu EEVEE Windows/Linux**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 21/10/2021 15:02:30

J'ai justement répondu à ça en indiquant qu'avec EEVEE, Blender est également plus rapide sous Linux que sous Windows. Ton cas est peut-être particulier ?

Donc non, il n'y a pas de chose à changer dans le projet. D'ailleurs pour le lien que je t'ai donné vers mon test de benchmark, il est basé sur la démo MrElephant officielle telle quelle sur les deux systèmes. Tu peux tester voir si tu as les mêmes temps là aussi du coup.

<https://www.blender.org/download/demo-files/#eevee>

Tu peux aussi voir un comparatif de performances sur l'ensemble des fonctionnalités de Blender pour Windows et Linux ici :

<https://www.youtube.com/watch?v=cpE2B2QSsa0>