



Forum: Le coin des geeks

Topic: vitesse d'un rendu Eevee Windows/Linux

Subject: Re: vitesse d'un rendu Eevee Windows/Linux

Posté par: Bibi09

Contribution le : 24/10/2021 14:18:10

J'ai refait des tests sur mon PC. J'avoue ne plus voir de différences entre Windows et Linux pour différents fichiers. A l'époque la différence était pourtant extrêmement marquée !

J'avais déjà constaté que sous Windows, il y avait eu de grosses améliorations du temps de rendu avec Eevee après 6 mois par rapport aux premiers benchmarks. Plusieurs possibilités peuvent expliquer ça comme :

- Drivers vidéo optimisés ;
- Patch et nouvelles versions de Blender optimisés sous Windows ;
- Correctifs appliqués à Windows 10.

Je pense surtout aux drivers et aux correctifs de W10 qui sont sans doute améliorés et/ou j'avais fait des tests à l'époque avec des drivers foireux. Ca arrive souvent avec Nvidia ça aussi...

J'ai pas fait de tests avec Cycles là par contre.