



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendement en temps réel pour l'animation ?**

**Subject: Rendement en temps réel pour l'animation ?**

Posté par: PouchPouch

Contribution le : 25/10/2021 20:52:34

Salut,

je fais de l'animation sur Blender et j'ai besoin de ne pas avoir de perte de FPS quand je joue l'animation, en soi je peux changer de menu pour avoir moins d'infos à l'écran et ne pas avoir de perte mais c'est très embêtant  
y'aurait t-il quelque chose à télécharger ou des préférences à changer pour booster mon Blender et avoir une sorte de rendement en temps réel ?